

SPILLEPLADE OG "HUSET" TIL VERDENSMÅLS-BEZZERWISSER

"Huset" er der hvor spillerne placerer deres kategorier. Hver spiller bestemmer selv, hvilken rækkefølge kategorierne placeres i. Et rigtigt svar giver fra 1 til 4 point. Man placerer kategorierne i forhold til, hvad man tror, man svarer rigtigt på. Kategorien i første rubrik udløser ét point og bør være den kategori, man som spiller er mindst sikker i. Kategorien, der placeres i rubrik nummer 4 udløser fire point og bør være den kategori, man som spiller føler sig mest sikker i.

Verdensmålsspillet	•	••	•••	••••
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Verdensmålsspillet	•	••	•••	••••
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Verdensmålsspillet	•	••	•••	••••
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Verdensmålsspillet	•	••	•••	••••
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

