



VEJLEDNING OG REGLER TIL SPILLET OM VERDENSMÅLENE

INTRO

I spillet får eleverne mulighed for at teste deres viden om verdensmålene gennem udfordrende spørgsmål delt op i 18 forskellige kategorier, som hver omhandler et bestemt mål, eller verdensmålene generelt. Spillet handler om at komme hurtigst rundt om spillepladen, og kan spilles af op til 4 spillere eller hold.

Eleverne kan bruge de færdiglavede spørgsmålskort i spillet, eller de kan selv finde på 4-5 spørgsmål for hvert verdensmål. Eleverne kan også bruge de færdiglavede spørgsmål som udgangspunkt, og selv supplere med egne spørgsmål.

FORBEREDELSE

Print og klip først spørgsmålskortene, kategorierne og spillepladen ud, og sorter spørgsmålene under de 18 kategorier.

Hvert hold laver en brik (eller bruger brikker fra et andet spil). Stil brikkerne på startfeltet på spillepladen (det felt med hakker i).

SPILLETS GANG

Hver spiller/hold skal nu trække 3 kategorier (verdensmål). Kategorierne kan ligge i en pose eller en kuvert. Det er vigtigt, at man ikke kan se kategorierne inden man har trukket dem op. Hver kategori udløser 1-3 point. Eleverne prioriterer, alt efter hvad de tror, de ved mest om, deres kategorier. De vælger, hvilket kategorier der vil give hhv, 1,2 eller 3 point ved en rigtig besvarelse.

Det hold, der starter, får nu sit første spørgsmål til ét point. Er kategorien verdensmål 2, læses et spørgsmålskort til verdensmål 2 op. Ved rigtigt svar rykker holdet et felt frem på spillepladen. Turen går videre til næste hold, som også får spørgsmålet til 1 point. Når alle har fået spørgsmålet til ét point, fortsætter I med nummer to, hvor man kan rykke to felter frem osv.

Når alle hold har været igennem alle tre kategorier, lægges alle kategorier tilbage i kuverten eller posen. Hvert hold trækker nu 3 nye kategorier.

Spillet er slut, når et hold når i mål. Det er ikke nødvendigt at lande præcist på målfeltet for at vinde. I skal have spillet en hel runde, så alle hold har svaret på lige mange spørgsmål, før spillet er afgjort.