



Spil lawic

I Læseraketten spiller Joshua og vennerne lawic. Det gælder om at ramme et hul i jorden med kapsler og flade sten.

Joshua og hans ven, Akera, hygger sig, når de spiller lawic. Man bliver stolt, når man vinder i lawic. Her kan I lære spillet.

På hjemmesiden kan I se en video, hvor Joshua og hans venner spiller lawic.



I skal bruge:

Kridt, 12 kapsler fra sodavandsflasker (eller 12 låg fra mælkekartoner), en flad sten/eller ærtepose til hver af deltagerne, og papir og blyant til optælling af point.

Forberedelse: Før spillet begynder, skal I tegne en cirkel på cirka 30 centimeter i diameter med kridt eller grave et hul i jorden (I kan også bruge en skål). Så tegner I en streg cirka halvanden meter væk fra cirklen og endnu en streg cirka tre meter fra cirklen.

Spillets gang:

1. Først skal I finde ud af, hvem der begynder: alle deltagere stiller sig op på stregen længst væk fra cirklen. Så kaster deltagerne på skift deres flade sten mod cirklen. Den der kommer tættest på, eller rammer i cirklen, starter spillet.
2. I første runde har man én kapsel hver. Spilleren stiller sig bag stregen tættest på cirklen og prøver at kaste kapslen, så den lander i cirklen. Lykkes det ikke, går turen videre til næste spiller. Men hvis det lykkes at ramme, får spilleren 1 point og må også kaste sin flade sten. Rammer deltageren cirklen, får deltageren 2 point mere. Så går turen videre til næste spiller, indtil alle har kastet én kapsel hver.
3. Nu gentages punkt 1, for at finde ud af hvem der skal kaste først i 2. runde.
4. I anden runde har hver spiller to kapsler. Rammer man med begge, må spilleren også kaste sin flade sten. Hver kapsel giver 1 point, og man får 2 point for at ramme cirklen med den flade sten. Hvis man ikke rammer, går turen videre.
5. Hver gang I når til en ny runde, må hver spiller kaste en kapsel mere. Det fortsætter indtil 12. runde, hvor hver spiller har 12 kapsler, og derfor kan få 12 point + 2 for den flade sten, hvis man rammer plet hver gang.
6. Når I har spillet 12 runder, regner I point sammen. Den spiller, der har fået flest point i alt, har vundet spillet.

Joshua og vennerne spiller 12 runder. Men I kan let tilpasse spillet og selv bestemme, hvor mange runder I vil spille. I skal bruge samme antal kapsler, som I spiller runder.